

从三层到二层

网络层

集线器、交换机与路由器

- 两台电脑组网**
 - 在不使用任何外部设备的情况下，使用特殊的网线与水晶头(1-3、2-6交叉接法)将两台主机用一根网线连接，并设置正确的IP地址与网络掩码，那么这两台主机就组成了最基本的局域网
 - 当然定义不能太大，但至少两个人能联机打CS了，并且还能使用网络共享文件
- 集线器(Hub)**
 - 当有多台主机进行组网时，必须使用外部设备，最开始出现的就是集线器(Hub)
 - 一个集线器有多个端口，每台主机通过网线连接一个(LINK)
 - 集线器建立在物理层之上，也就是说，它收到所有数据帧，都会原封不动的复制到其它LINK端口上，并发送给连接该LINK的主机
 - 这是一种无脑广播的机制
 - 这跟物理层在物理层上广播，集线器也是广播，因为它是工作在物理层
 - 这跟集线器在物理层上广播，集线器也是广播，因为它是工作在物理层
- 交换机**
 - 交换机的作用与集线器的作用几乎完全相同，只不过交换机是建立在二层的网络数据链路层，或者说，MAC层之上，并且交换机更加智能
 - 建立在二层协议之上的意思是，交换机对接收到的所有包，都会检查其MAC头，分析其中的目的MAC地址，并自己决定是否要发送该包到主机
- 路由器(Router)又称为网关(Gateway)**，用于连接多个逻辑上分开的网络
 - 假设通过2台交换机连接了2个局域网A、B，网络号分别为192.168.1.0/24 和 192.168.2.0，那么TCP/IP协议规定：不允许主机直接跨网通信
- 路由表**
 - 因此，若想要连接2个逻辑上分开的局域网，则必须使用路由器，使得路由表的每个端口与所连接的局域网处于同一个网段内
 - 使用主机、交换机以及路由器组成的不同网络，称之为子网。如上所示，使用1台路由器+2台交换机组成了3个子网
 - 因为路由器的不同端口属于不同网段，所以，路由器工作在网络层之上
- ping命令描述局域网通信过程**
 - ping命令在Linux或者Windows系统中都是内置的工具，用于检测源主机与目标IP的网络可达性
 - ping由ICMP协议实现，ICMP与IP协议同处于网络层，都是一个三层协议，ICMP与IP协议共同实现ping命令
- 局域网组成**
 - 当前局域网由3台主机+一台交换机组成，PC2 IP地址为 192.168.1.2，PC3的IP地址为192.168.1.3，以此类推
 - 在PC2主机(192.168.1.2)上执行 ping 192.168.1.3，发送和PC3通信
- Packet Tracer模拟**
 - 由于在局域网中通信必须知道目标主机的MAC地址，所以PC2会发送ARP包，通过广播的形式获取PC3的MAC地址
 - 当交换机收到PC3的ARP应答之后，会将PC3的IP地址与MAC地址的对应关系写入本地内存，这就是交换机学习的过程
 - ICMP包正式发送，当数据包抵达交换机时，由于交换机内存存在PC3的IP地址+MAC地址缓存，所以直接将数据包发送给PC3

网络层封装格式

- 网络层封装格式
 - 该协议是将网络层与传输层绑定到一起的粘合剂，就如同网络层协议的类型与传输层绑定到一起的粘合剂一样
 - DHCP，全称为Dynamic Host Configuration Protocol，动态主机配置协议，其作用是给某一台主机自动地分配一个临时的IP地址，使得网络管理无需手动配置
 - 有时也称为动态IP地址配置
 - DHCP是一个客户-服务器协议，客户通常是临时的主机，例如一个网络中非自主主机开机了，它需要获得包含自身使用的IP地址在内的网络配置信息，如DNS服务器，网络掩码，默认网关地址等等
- DHCP协议**
 - 绝大部分路由器都会内置一个DHCP服务器，以供用户更加方便的使用
 - 静态IP地址
 - 静态IP地址是存在局域网内，用户或者管理员自行配置的，无论当前网络如何变化，其IP地址均不会发生变化。在配置时，需注意是否和当前网内IP地址冲突
 - 当前网内无冲突IP时，搜索结果会告诉本机的IP地址，但是，结果一定是192.x.x.x或者10.x.x.x，而不是一个其它IP地址，这是为什么？
 - IP地址在不同的两个或多个局域网内是可以重复的，例如第三家的网段号为192.168.1.0，李四家的也是，这并不妨碍他们在各自的局域网内通信；而在学校里面可以用学生证号，但是进入社会，必须用身份证号
 - 如果是一批他们上网，比如酒店网站，那么他们就不能再用局域网IP地址，而必须使用公网IP地址，因为公网IP地址在以太局域网中唯一
 - 在学校里面可以用学生证号，但是进入社会，必须用身份证号
 - 身份证号是学校(由网商)发的，身份证号是国家(以网商发的)
 - 网络地址转换(NAT)**
 - 从私有IP地址转换成公有IP地址的过程通常由网络运营商提供，比如电信、移动等等，私有IP转换成公有IP之后，用户就可以访问淘宝、淘宝等网站了
 - 以淘宝为例，淘宝返回的数据包的目的地址是网络运营商提供的公网IP地址，那么如何将这个数据包转发给私有IP地址的用户呢？
 - 数据接收**
 - 当数据包经过需要进行NAT的路由器时，在路由器内部会记录初始数据包的部分信息，与经过转换后的数据包信息，它们之间形成一对一映射关系
 - 答案就是NAT转换表
 - 数据从私有家庭网络发至互联网时，每一次的NAT都会在对应的路由器的NAT转换表中存在记录，那么当数据包返回时，查询该记录表，进行一次逆转换即可
 - 当然，NAT不是永久存在的，同样存在时效性，在一段时间后，路由器中过期的记录将会被删除
 - 网络层设备：路由器**
 - 路由器连接了连接不同的局域网，充当网关以外，另一个比较重要的就是在起点和终点间选择一条合适的路径，将数据包传输至目的地。

数据链路层

- 链路层封装格式**
 - 大小固定为2字节，用于区分上层协议类型
 - 在网络层中有提到过，之所以在网络层形成帧或者帧封装，其目的之一就在于寻址和封装，这里的数据链路层封装可以传递IP协议封包，也可以传递ARP协议封包
- MAC地址**
 - 长度为6字节，前3个字节表示生产厂商，后3个字节为该厂商生产的硬件设备唯一编号，如 00:08:01:3a:88:4c
 - 假设没有MAC地址会发生什么？
 - 当主机A(192.168.1.1)发送数据包之后，立马寻址，并定位配置主机的IP地址为192.168.1.2
 - 由于没有MAC地址的存在，此时响应包符合会发送给主机B，造成数据包乱序。
 - MAC地址的作用是在同一局域网内物理地址唯一标识，或者说，一块网卡设备
 - 当然，MAC地址是可以被修改的，尽管可以将局域网内两台主机MAC修改成相同的，但是没人会因为影响，协议之所以称之为协议，是因为大家都遵守，既然大家都遵守，就不要去修改协议运行
- ARP**
 - ARP全称为Address Resolution Protocol，即地址解析协议，使用IP地址在局域网中以广播的方式获取MAC地址
 - 提到广播，就不得不提的一个特殊的IP地址：x.x.x.255
 - 将数据包以正确的格式发送给该IP地址，则设备会向局域网中所有的主机发送数据
- 物理层局域网的特性**
 - 如左图所示，由两台交换机连接了物理上的两个局域网，部门A和部门B在不同的楼中，部门之间使用路由器连接
 - 现在部门A用笔记本的兄弟到部门B移动办公，这时候问题就来了，连上部门B的交换机以后，他就不再收到部门A广播的邮件了
 - 交换机是一个物理设备，用户的行为被限制在了具体的物理位置上
 - 所以，为了解决物理设备与物理交换机的限制问题，先进行研究出了VLAN，即Virtual Local Network，虚拟局域网
 - VLAN构建于链路层之上，并且需要交换机支持VLAN
 - VLAN的工作原理是交换机一个的一个对外端口进行分组，数据包在VLAN网络中流转时，会在MAC头添加额外的信息
- 虚拟局域网(VLAN)**
 - 相比于普通MAC帧，VLAN帧外的多了4个字节信息，通常称为802.1Q封装，遵循802.1Q标准
 - 由于VLAN ID仅有12bit，所以仅支持最大4096个VLAN ID，其中0和4095为系统保留，故可用的有4094个，也就是说，VLAN仅支持4096个虚拟局域网(云计算场景下不够用)

使用Packet Tracer模拟VLAN

- 配置Switch1交换机VLAN**
 - Packet Tracer支持的VLAN ID在0-1024之间，需注意
 1. 分别在两个交换机上添加Vlan配置
 - vlan VLAN ID NUMBER (添加VLAN ID)
 - name VLAN ID NAME (给这个ID取个名字)
 2. 添加主机并设置IP，连接至同一个交换机的VLAN ID不需要在同一网段，因为这是VLAN
 - interface fastEthernet 0/24
 - switchport access vlan VLAN ID
 3. 根据主机连接至交换机的端口划分不同VLAN ID
 - 如左图，交换机的0/24端口划分VLAN ID = 30
 4. 配置两台交换机Trunk
 - interface fastEthernet 0/24
 - switchport mode trunk
 - switchport trunk allowed vlan all
- 验证Switch1交换机的MAC**
 - 在主机 192.168.1.2 ping 192.168.2.3 是ping不通的，及时它们在一个交换机内，但是并不在同一个VLAN内
 - 查看Switch1交换机的MAC
 - Inbound:

PREMISE	DEST	TYPE	DATA
000000000000	000000000000	0000	0000 0000 0000 0000 0000 0000
000000000000	000000000000	0000	0000 0000 0000 0000 0000 0000
000000000000	000000000000	0000	0000 0000 0000 0000 0000 0000
 - Outbound:

PREMISE	DEST	TYPE	DATA
000000000000	000000000000	0000	0000 0000 0000 0000 0000 0000
000000000000	000000000000	0000	0000 0000 0000 0000 0000 0000
000000000000	000000000000	0000	0000 0000 0000 0000 0000 0000